

## 表現される関手(Hom関手)

C を圏 $^1$ とする。C の対象 A,B に対して,A から B への射  $A \to B$  全体の集合を  $\mathrm{Hom}_C(A,B)$  で表す。圏 C の逆転圏を  $C^\mathrm{op}$  で表す。集合全体のなす圏を Set で表す。次のようにして,圏 C から圏 Set への 2 つの関手が定まる。

命題. Cを圏とし、AをCの対象とする.

• C の対象 X に対し, $h_A(X) = \operatorname{Hom}_C(X, A)$  とおき,C の射  $f: X \to Y$  に対し,

$$h_A(f): h_A(Y) = \operatorname{Hom}_C(Y, A) \to h_A(X) = \operatorname{Hom}_C(X, A) \; ; \; g \mapsto g \circ f$$

とおく. このとき, 反変関手  $h_A: C^{op} \to \mathbf{Set}$  が定まる.

• C の対象 X に対し, $h^A(X) = \operatorname{Hom}_C(A, X)$  とおき,C の射  $f: X \to Y$  に対し,

$$h^A(f): h^A(X) = \operatorname{Hom}_C(A, X) \to h^A(Y) = \operatorname{Hom}_C(A, Y) ; g \mapsto f \circ g$$

とおく、このとき、共変関手  $h^A: C \to \mathbf{Set}$  が定まる.

証明.  $\bullet$   $h_A$  が反変関手であることを示すには、次の3つが成り立つことを示せば良い。

- 1. C の射  $f: X \to Y$  に対して、写像(**Set** の射) $h_A(f): h_A(Y) \to h_A(X)$  が定まる.
- 2. A の恒等射  $1_A:A\to A$  に対して、 $h_A(1_A)$  は、 $h_A(A)$  の恒等射  $1_{h_A(A)}:h_A(A)\to h_A(A)$  である.
- 3.  $f: X \to Y, h: Y \to Z$  に対して、反変性  $h_A(h \circ f) = h_A(f) \circ h_A(h)$  が成り立つ、これらは次のように示される、
  - $1. h_A$  の定義から明らかである.
  - 2.  $h_A(A) = \text{Hom}_C(A, A)$  である. 任意の  $g \in h_A(A)$  に対して、 $h_A$  の定義から、

$$h_A(1_A): h_A(A) \to h_A(A); g \mapsto g \circ 1_A = g$$

が成り立つ. よって,  $h_A(1_A) = 1_{h_A(A)}$  である.

3.  $f: X \to Y, h: Y \to Z$  と、任意の  $g \in h_A(A)$  に対して、

$$(h_A(f) \circ h_A(h))(g) = h_A(f)(g \circ h) = g \circ h \circ f = h_A(h \circ f)(g)$$

が成り立つ. よって,  $h_A(h \circ f) = h_A(f) \circ h_A(h)$  である.

- $h^A$  が共変関手であることを示すには、次の3つが成り立つことを示せば良い。
  - 1. C の射  $f: X \to Y$  に対して,写像(**Set** の射) $h^A(f): h^A(X) \to h^A(Y)$  が定まる.
  - 2. A の恒等射  $1_A: A \to A$  に対して, $h^A(1_A)$  は, $h^A(A)$  の恒等射  $1_{h^A(A)}: h^A(A) \to h^A(A)$  である.
  - 3.  $f: X \to Y, h: Y \to Z$  に対して、共変性  $h^A(h \circ f) = h^A(h) \circ h^A(f)$  が成り立つ.

これらの証明は、上とほとんど同じなので省略する.

定義、Cを圏、AをCの対象とする、上の命題で定まる2つの関手

$$h_A: C^{\mathrm{op}} \to \mathbf{Set}$$
 ,  $h^A: C \to \mathbf{Set}$ 

e, Aによって表現される関手という.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>局所的に小さい圏すなわち、Cの対象 A, B に対して、 $Hom_C(A, B)$  が集合となる圏