



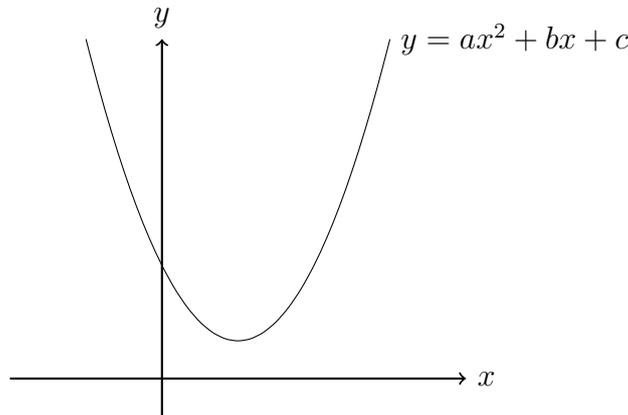
虚数解を図示する

本稿の動機は、二次方程式の虚数解を図示することである。

$f(x) = ax^2 + bx + c$ ($a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0$) とする。実数から実数への関数¹ $y = f(x)$ を考える。

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad ; \quad x \mapsto y = f(x) \quad (1)$$

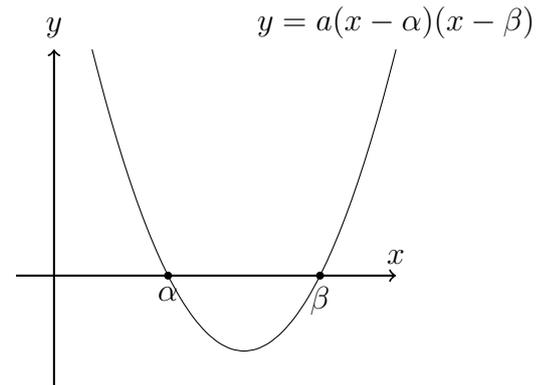
この場合、定義域を x 軸、値域を y 軸にとることで、平面に、 $y = f(x)$ のグラフを描くことができるのであった。



$f(x) = ax^2 + bx + c$ の判別式を $D = b^2 - 4ac$ とする。
 $D > 0$ であれば、二次方程式 $f(x) = 0$ は、異なる2つの実数解を持ち、それらを α, β とすると、

$$f(x) = a(x - \alpha)(x - \beta)$$

と書ける。さらに、二次方程式 $f(x) = 0$ の解 α, β は、二次関数 $y = f(x)$ のグラフの x 軸との共有点の x 座標として、解釈することもできるのであった。(右図)



また、 $D < 0$ であれば、二次方程式 $f(x) = 0$ は実数解を持たないため、二次関数 $y = f(x)$ のグラフは、 x 軸と共有点を持たないグラフである。このように、(1) 式のような実数から実数への関数については、定義域 \mathbb{R} と値域 \mathbb{R} を合わせた平面 \mathbb{R}^2 を用いて、関数とグラフを対応させて考えることができたのであった。

複素数 $x_1 + ix_2 \in \mathbb{C}$ は、

$$\mathbb{C} \xrightarrow{\sim} \mathbb{R}^2 \quad ; \quad x_1 + ix_2 \mapsto (x_1, x_2)$$

という対応により、平面上の点 (x_1, x_2) として表すことができたことを思い出す。

複素数から複素数への関数については、上と同様に、定義域 $\mathbb{C} \cong \mathbb{R}^2$ と値域 $\mathbb{C} \cong \mathbb{R}^2$ を合わせた4次元空間 $\mathbb{C}^2 \cong \mathbb{R}^4$ を用いて、関数に対応するグラフを考えることができない²。しかし、表題のように、虚数解を図示したいだけであれば、値域が \mathbb{R} となるように定義域を制限して考えれば十分である。 $f(x)$ に対して、 \mathbb{C} の部分集合 A_f を

$$A_f := \{x \in \mathbb{C} \mid f(x) \in \mathbb{R}\}$$

と定める。このように制限すれば、定義域 A_f と値域 \mathbb{R} を合わせた、空間 \mathbb{R}^3 を用いて、関数とグラフを対応させて考えることができる。

¹定義域を実数とすると、実係数なので、値域も実数である。高校数学では通常、このような関数しか扱わない。

²「高校数学の範囲では考えることができない。」もしくは「イメージしづらい」の意味。

まず, $f_0(x) = ax^2$ ($a \in \mathbb{R}, a \neq 0$) として, 関数

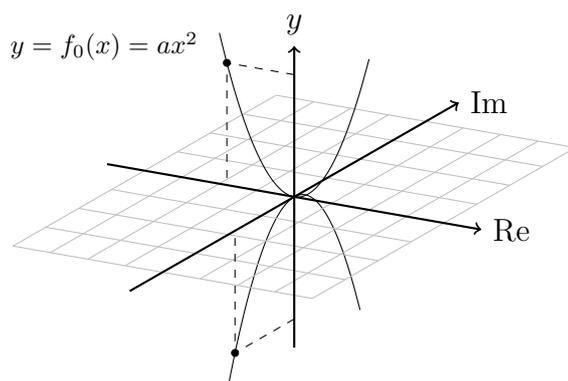
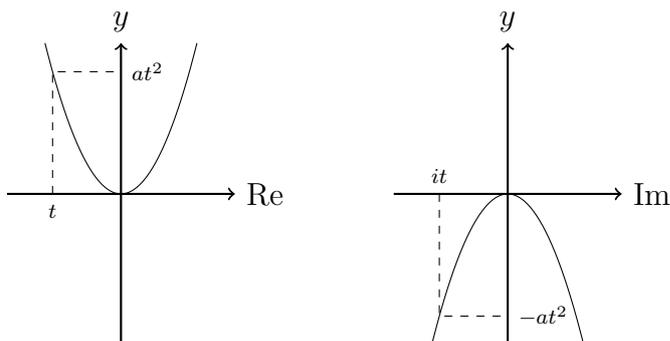
$$f_0 : A_{f_0} \longrightarrow \mathbb{R} \quad ; \quad x = x_1 + ix_2 \mapsto y = f_0(x) \quad (2)$$

を考える. $x = x_1 + ix_2$ に対して, $y = f_0(x) = a(x_1 + ix_2)^2 = a\{(x_1^2 - x_2^2) + 2ix_1x_2\}$ なので, $y = f_0(x) \in \mathbb{R}$ となるための必要十分条件は $x_1 = 0$ または, $x_2 = 0$ である. よって, A_{f_0} は, 実数全体と純虚数全体を合わせた集合である. 言い換えると, 複素数平面において, A_{f_0} は, 実軸上と虚軸上の全ての点の集合である.

実数 t に対して, 純虚数 it の像は,

$$f_0(it) = a(it)^2 = -at^2 = -f_0(t)$$

と計算できることから, $y = f_0(x)$ のグラフは, 右の2つのグラフを合わせたものになる. ただし, 実軸 (Re) と, 虚軸 (Im) は, A_{f_0} の実軸と虚軸であり, これらは, \mathbb{C} 平面において, 直交していることに注意する. すなわち, $y = f_0(x)$ のグラフは, 次のように描画できる.



一般形を考える. $f(x) = ax^2 + bx + c$ ($a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0$) として, 関数

$$f : A_f \longrightarrow \mathbb{R} \quad ; \quad x = x_1 + ix_2 \mapsto y = f(x) \quad (3)$$

を考える. $D = b^2 - 4ac$ とすると,

$$f(x) = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 + \frac{-D}{4a} \text{ と書けるので,}$$

$y = f(x)$ のグラフは, $y = f_0(x)$ のグラフを平行移動したものである.

$D < 0$ を仮定すると, 二次方程式 $f(x) = 0$ は, 互いに共役な2つの虚数解を持つ. これらを $\alpha, \bar{\alpha}$ とすると,

$$\alpha = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}, \quad \bar{\alpha} = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a}$$

と書ける. さらに, 2つの解は $y = f(x)$ のグラフと平面 \mathbb{C} との共有点と解釈することができる. (右図)

